**Alunos**: Luan Alflen e Bryan Matheus Krüger

**Orientador:** Alann Kelly Pirchiner Perini

**Tema**: Agregador de locais de práticas esportivas

**Introdução**

A prática de esportes, além de saudável, proporciona a interação com as pessoas, e, como consequência, companheirismo, socialização e principalmente o trabalho em equipe. Todas essas habilidades são importantes para a qualidade de vida em geral, seja ela no âmbito pessoal, profissional ou de cidadania.

Segundo a confederação brasileira de futsal, existem mais de 300 mil atletas inscritos oficialmente nesse esporte. Estima-se, ainda, que no futebol amador sejam mais 1 milhão de pessoas, além de outras milhares que jogam vôlei e basquete com certa regularidade (Gasparin, 2013). Esse número tem aumentado principalmente na última década, devido às diversas campanhas governamentais e sociais que visam à diminuição do sedentarismo, que é responsável por diversos problemas de saúde, como o aumento do colesterol e sobrepeso. O sucesso dessas campanhas têm diversas dificuldades, entre elas, a busca de quadras esportivas.

A busca de quadras esportivas, por sua vez, pode ser facilitada com o aumento do acesso aos locais apropriados para a prática de esportes, podendo, inclusive, servir de auxílio no contato com proprietários desses locais. Esse contato, no entanto, enfrenta diversas barreiras, uma vez que, comumente, esse tipo de estabelecimento não tem site com informações básicas, como os horários vagos e ocupados. Por isso, ao ligar ou ir até o estabelecimento, ele pode estar com seu horário indisponível.

Questiona-se, portanto, como auxiliar na prática de esportes amadores, facilitando o acesso às informações sobre agendamento e reserva de quadras poliesportivas. A solução encontrada é um *site* que oferece o aluguel de quadras esportivas, oferecendo-o às pessoas que desejam praticar esportes.

Para facilitar o processo anterior ao agendamento, o sistema fornecerá, ainda, um calendário que possibilita que o usuário veja os horários disponíveis e indisponíveis da quadra. A visita ao local, no entanto, pode ser um problema, pois a pessoa pode não saber sua localização, e, dessa forma, o nosso *site* terá, também, na descrição do estabelecimento, o endereço, fornecido pelo próprio proprietário. O *site* também possuirá um filtro para pesquisa por cidades e estados, facilitando a escolha do usuário por um estabelecimento perto de sua residência ou local de trabalho, além de filtrar os estabelecimentos que possuem, ou não, a infraestrutura para o esporte desejado.

**Justificativa**

Atualmente o sedentarismo atinge quase 50% dos brasileiros, afetando não só a saúde, mas também a vida social (Pitanga e Lessa, 2005, Melatti, 2014). Além de incentivar a prática de esportes, no intuito de minimizar o sedentarismo, possibilitará que as pessoas obtenham vários benefícios, na saúde física e psicológica, como, por exemplo, a autoestima.

Com o aumento de pessoas que praticam esportes amadores com certa frequência na última década, a busca de quadras para a prática desses esportes também aumentou.

O objetivo do nosso sistema é oferecer ao proprietário uma forma prática de simples de disponibilizar seu estabelecimento para locação, é a facilidade e praticidade de um usuário encontrar uma quadra ideal, considerando as inúmeras variedades dessas quadras, portanto, possibilitando, sempre que possível, a quadra mais viável, de acordo com as especificidades de cada grupo de usuário, interessado em efetuar a locação de quadra para a prática de esportes.

**Objetivo geral**

Criar uma sistema web com o intuito de incentivar a prática de esportes através da aproximação entre clientes e proprietários de locais esportivos.

**Objetivos Específicos**

- Facilitar a locação de quadras de acordo com a região

- Auxiliar a divulgação de locais de práticas esportivas;

- Ajudar na organização dos agendamentos dos locais de práticas esportivas;

- Facilitar a busca de quadras esportivas.

**Materiais e métodos**

Para concluir as etapas do projeto, serão utilizadas ferramentas como o PHP Storm e Subime Text, utilizado para integrar o banco de dados ao sistema. Já o MySQL, será utilizado para administrar os dados, HTML e CSS para o desenvolvimento da estrutura do site, enquanto que o JS fornecerá as funcionalidades

Para realização do projeto, foram criadas três etapas:

- Análise : Levantamento de informações referente ao tema proposto.

- Modelagem: Faremos um escopo de nosso sistema para ver os requisitos funcionais e não funcionais, que irão ser implementados, vendo o seu comportamento, criação do diagrama de caso de uso e classe.

- Prototipação: Entregar uma versão não-funcional, mas apresentando a interface, como será a interação do usuário com o sistema.

- Implementação: Interação do sistema com o banco de dados.

A primeira etapa, a modelagem, consiste em desenhar/definir como serão as interações do usuário com o sistema. Nesta etapa serão realizadas as seguintes atividades:

1. Elaboração de um esboço;
2. Modelagem dos casos de uso;
3. Modelagem do banco de dados;
4. Desenvolvimento de requisitos.
5. Utilizando o desenho manuscrito

A segunda etapa consiste na criação de um protótipo básico (site estático) onde serão realizadas as seguintes atividades:

1. Elaboração de um módulo de cadastro básico;
2. Possibilidade de qualquer usuário cadastrar seu estabelecimento;
3. Possibilidade de qualquer usuário fazer uma reserva em um estabelecimento já cadastrado;
4. Utilizando programas de texto voltados para a programação com a linguagem HTML;
5. Elaboração de um módulo de avaliação por meio dos próprios usuários;
6. Elaboração de uma página de divulgação de eventos criada por um usuário tipo proprietário.

Por fim, a terceira etapa consiste em implementar um banco de dados ao site e armazenar as informações dadas pelo usuário:

1. Implementação do banco de dados: utilizando a ferramenta MySQL;
2. Implementação dos casos de uso: utilizando interpretadores das linguagens HTML e PHP;
3. Publicação da aplicação web.

**Requisitos funcionais:**

RF001: O sistema deve permitir cadastro de usuários

Descrição: No cadastro de usuários, as seguintes informações serão obrigatórias, Nome, Senha e CPF.

RF002: O sistema deve exibir os dados do local do estabelecimento na tela

RF003: O sistema deve permitir a busca por locais para prática de esporte

RF004: O sistema deve permitir avaliações de locais

RF005: O sistema deve permitir a exibição do estabelecimento

Descrição: A exibição de estabelecimento apresenta as seguintes informações: descrição, endereço e telefone

RF006: O sistema deve permitir o cadastro de estabelecimento

Descrição: No cadastro de estabelecimentos serão obrigatórios as seguintes informações: Telefone e Endereço.

RF007: O sistema deve permitir que o usuário efetue agendamento do local para realização da prática esportiva

RF008: O sistema deve desenvolver um calendário de horários de acordo com as opções de personalização do proprietário do local.

RF009: O sistema deve exibir um calendário com dias e horários de funcionamento do local esportivo.

**Requisitos não-funcionais:**

RNF001: O sistema deve ser implementado em PHP e Jquery

RNF002: O sistema deve os filtros de localização por estabelecimento

RNF003: O sistema deve estar acessível por todas as plataformas e browsers

RNF005: O sistema deve estar disponível 24 horas por dia

RNF006: A senha do usuário será criptografada

**Regras de negócio:**

RN001: O proprietário deverá cadastrar o telefone, e-mail e horário de funcionamento do seu local de práticas esportivas (RF009);

RN002: O proprietário deverá cadastrar um endereço válido para realizar o cadastro (RF009);

RN003: O usuário deverá solicitar reserva do local com antecedência (RF010);

RN004: O usuário deverá cadastrar o CPF, telefone e e-mail para contato (RF001);

RN005: O usuário poderá pesquisar os locais por modalidade, por região ou pelo nome do estabelecimento (RF003);

**Referências**

MELATTI, Juliana Melatti. Site InfoEscola, Navegando e aprendendo. Disponível em 2014<<http://www.infoescola.com/saude/sedentarismo/>>.Acesso em 11 abr, 2017

MIRIAN, Mirian Gasparin. Site Economia & Negócios. Disponível em 10 jul, 2013

<<http://miriangasparin.com.br/2013/06/apesar-do-alto-investimento-aluguel-de-quadras-esportivas-e-um-negocio-cresce-ha-mais-de-10-anos/>>.Acesso em: 28 mar, 2017

PITANGA, Francisco J. G.; LESSA, Ines. Sedentarismo no lazer e fatores associados. Cad. Saúde Pública. Rio De Janeiro,v. 1, n. 1, p. 5, mai-jun. 2005.

Presidente Prudente. Disponível em 7 jul, 2016

<<http://www.presidenteprudente.sp.gov.br/site/noticias.xhtml?cod=33697>>.Acesso em 28 mar, 2017